



# Numérique

**LA JOURNÉE BRANCHÉE  
DU NUMÉRIQUE POUR TOUS**

**SAMEDI 2 AVRIL 2022**

De 9h à 17h - GRATUIT

The background features a dark, almost black, field with a complex pattern of glowing, concentric lines. These lines are primarily blue and cyan in the upper half, transitioning to a vibrant red in the lower half. The lines are dense and curved, creating a sense of depth and movement. In the center, there is a faint, glowing outline of a human face, looking downwards, which appears to be part of the overall digital or data-themed aesthetic.

# NuméricA

UNE JOURNÉE POUR INTERROGER,  
EXPÉRIMENTER ET RENCONTRER  
LES ACTEURS DU NUMÉRIQUE  
DU BASSIN ANNÉCIEN

# LA JOURNÉE BRANCHÉE DU NUMÉRIQUE POUR TOUS

**L'humain est au centre de ce festival du numérique.**

Pour commencer sereinement, déconnectez-vous totalement avec une séance de **yoga sciences**.

Rencontrez les **médiateurs numériques**, spécialistes de l'image, qui œuvrent dans ce domaine au quotidien.

Vivez des sensations fortes avec un **simulateur de conduite**, les prémices des **jeux vidéo** qui racontent l'enfance, des expériences de **réalités virtuelles** qui nous donnent des ailes ainsi que des projets numériques innovants qui vous font rêver.

Laissez-vous surprendre par des **défis robots**, de la **lecture augmentée** et embarquez dans la magie du **Makey Makey**.

Réfléchissons au travers de **tables rondes** autour de sujets variés : numérique responsable, impact des écrans sur notre cerveau, jeux vidéo et ados, métiers de l'image.

Délectez-vous de deux **spectacles d'improvisation théâtrale** où science et numérique s'emmêlent et se démêlent.

Il ne manque plus que vous pour **expérimenter des ateliers**. Venez en famille et laissez-vous emporter par des animations concrètes et inédites.

# VILLAGE "MÉDIATION NUMÉRIQUE"

Institutions publiques, écoles et associations du territoire annécien vous informent et vous proposent des ateliers, des jeux... et des découvertes !

De 9h à 17h, place Chorus à Cran-Gevrier



## 1 TURBINE SCIENCES

### → Atelier programmation

Initiez-vous au langage de la programmation avec des défis robotiques. Amusez-vous avec les robots Thymio et Ozobot.

## 2 LE BRISE GLACE, SCÈNE DE MUSIQUES ACTUELLES

### → Atelier musique

Participez aux ateliers Vélomix et aux Musiques Assistées par Ordinateur (MAO).

## 3 ECOLE BRASSART

### → Ecole des métiers de la création

- > Démonstrations sur tablette graphique
- > Démonstrations de création de personnages de jeu vidéo
- > Design graphique et communication visuelle
- > Animation 3D
- > Préparation aux métiers de l'image

## 4 ECOLE BY CCI - GOBELINS

- > Réalisation graphique
- > Design interactif
- > Développement web

## 5 MÉDIATHÈQUES D'ANNECY

### → Atelier lecture numérique

Nos bibliothécaires vous invitent à découvrir la lecture augmentée, ainsi que leurs ressources et services numériques.



## 6 CENTRE SOCIAL CRAN-GEVRIER ANIMATION

### → Atelier la Toile

Sensibilisez-vous aux fake news, à la programmation et à l'application Canva.

## 7 MJC CENTRE SOCIAL VICTOR HUGO

### → Atelier prévention

Pour ou contre les jeux vidéo ? Venez vous informer pour pratiquer sereinement.

## 8 POLYÈDRE

### → Atelier dessin

Exprimez votre créativité sur tablette graphique. Informez-vous sur l'utilisation de l'ensemble des réseaux sociaux.



## 9 CONSEIL DÉPARTEMENTAL DE LA HAUTE-SAVOIE

### → Atelier musique

Testez le « clavier-bananes » dans cet atelier Makey-Makey.

## 10 SOUTIEN À LA PARENTALITÉ

### → Atelier jeux

Prévention et usage responsable du numérique. Conseils aux parents dans la gestion des écrans de leurs enfants.

## 11 INSERTION SOCIALE ET PROFESSIONNELLE

### → Découverte outils

Apprenez à mieux utiliser un ordinateur et Internet avec le site des Bons Clics.

## ESPACE EMPLOI D'ANNECY-LE-VIEUX

### → Atelier

Réalisez votre CV, vos logos et flyers avec l'application en ligne Canva.

## 12 DIRECTION DE LA COMMUNICATION, DIRECTION DES USAGES NUMÉRIQUES ET DES SYSTÈMES D'INFORMATION

### → Information

Partez à la découverte d'Agate au travers d'un jeu de piste numérique ! Echangez autour de cette nouvelle application de la ville d'Annecy pour améliorer le quotidien des habitants du territoire.

## DIRECTION DE L'URBANISME

### → Information

De la simple consultation du Plan Local Urbanisme jusqu'au dépôt en ligne d'un Permis de Construire, découvrez comment le numérique facilite toutes vos démarches d'urbanisme.

## 13 DIRECTION HYGIÈNE ET SANTÉ SÉNIORS

### → Atelier informatique

Ce service vous permet de trouver les informations destinées aux séniors sur le site internet [annecy.fr](http://annecy.fr).

## 14 CIAS GRAND ANNECY, SERVICE PRÉVENTION ET AIDE AUX AIDANTS, POUR LE BIEN VIEILLIR

### → Atelier outils

Testez des outils ergonomiques de bureau et participez à l'activité interactive sur tablette pour déjouer les dangers d'internet.



## 15 MISSION LOCALE JEUNES

### → Atelier métier

Le truck vous présente 5 métiers avec des casques 3D en immersion virtuelle.

# Ateliers

**17 ateliers menés par des professionnels pour mieux connaître leurs savoirs-faire. Rendez-vous place Chorus.**

**9h - 17h** Animé par *Hyperfiction*

- **Mongolfière VR** : Grâce à la réalité virtuelle, survolez en montgolfière le massif du Mont-Blanc.
- **Lightpainting** : Expérimentez cette technique photographique haute en couleurs et en réalité virtuelle !

**9h - 17h** Animé par *Xpogeek*

- **Rétrogaming** : Venez tester notre simulateur auto, défier Mario, Pac-Man et les Invaders en famille ou entre amis et (re)découvrez les consoles et micro-ordinateur les plus emblématiques des années 80-90 !

Lightpainting ©La Turbine sciences



**9h - 17h** *Turbine sciences*

## Atelier robotique

- **Thymio** : Ce robot est préprogrammé avec 6 comportements symbolisés par une couleur pour découvrir ses capteurs et actionneurs. En manipulant le robot dans chacun des différents modes, devinez de quelle façon il a été programmé.
- **Ozobot** : Ce suiveur de lignes possède des capteurs lui permettant de réagir à des codes couleurs. Apprenez à programmer ses trajectoires et ses comportements.



Le robot Thymio ©Mobsya

**9h - 12h** *Brise Glace*

- **Initiation au logiciel Ableton Live** : Pour s'essayer à la musique assistée par ordinateur.

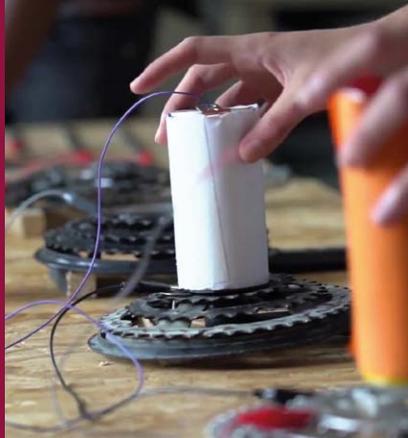
**14h - 16h** *Turbine sciences*

- **Fresque du numérique familiale** : Atelier ludique et collaboratif pour comprendre les enjeux environnementaux du numérique. Sur inscription à l'accueil de la Turbine sciences au 07 64 45 14 46.

**14h - 17h** *Brise Glace*

- **Fixie et son Véloxix** : Un dispositif permettant de jouer de la musique électronique à plusieurs en utilisant les pièces d'un vélo hors d'usage (imaginé en partenariat avec les associations Lueur et Rêvassons).

Fixie et son Véloxix ©Le Brise Glace



# Numérica

## Forum

9h - 10h

### Yoga sciences

Séance sur le thème "un monde sans numérique" animée par Roland Granottier.  
(RDV accueil Turbine sciences)

10h - 10h45

### "Sobriété numérique"

Une table ronde sur l'impact environnemental du numérique et comment agir en faveur de sa sobriété, animée par Céline Reynoud, animatrice de la fresque du numérique et Léonard Gay, chargé de mission transition numérique à la ville d'Annecy.

11h - 11h45

### "Mémoire saturée"

Une table ronde montrant l'impact du temps passé devant les écrans, animée par Samuel Dixneuf d'AIR Coop et Joseph Stich, médiateur numérique à la Turbine sciences.

14h - 14h45

### "Les jeux vidéo et les ados"

Quel dialogue ? Conférence animée par Bertrand Girardon XpoGeek.

15h - 15h45

### "Les métiers de l'image"

Rencontre sur les métiers et les débouchés, animée par CITIA et des étudiants des Gobelins.

## Expos

9h - 17h

### "Insupportable portable"

Comment résoudre les conflits autour du smartphone, en famille ? Une expo interactive qui invite parents et ados à (re)créer un dialogue autour de cet insupportable portable.

### "Face aux écrans"

Une exposition percutante, réaliste et drôle sur les risques liés aux écrans.

## Spectacle

12h30 - 13h30 et 16h - 17h

### Théâtre d'improvisation autour du numérique et de la science.

Cie Les Anonymes

> RDV accueil Turbine sciences



©Cie Les Anonymes



Et pour garder un souvenir mémorable de votre participation à la première édition de Numérica, la journée branchée du numérique pour tous, venez prendre la pose devant le photographe du festival !

# LA TURBINE SCIENCES

PLACE CHORUS - CRAN-GEVRIER,  
74 960 ANNECY

[www.imaginascience.fr](http://www.imaginascience.fr)



**La Région**  
Auvergne-Rhône-Alpes

**haute  
savoie**  
le Département



imaginascience